

Sprintplanning stage Luc Swinkels

Sprint 0 - Week 1

- Research
 - Concurrentie? welke markten en richtingen kunnen we op?
- Oefenen met React Native (test project)
 - Maken van een simpele React Native app om bekend te worden met de WEAR API
- Stageplanning maken

Sprint 1 - Week 2-3

- Afmaken testproject oefenen met React native
 - Korte demonstratie geven van het eindproduct
- Afronden vooronderzoek
 - Meer concurrentie / NFC gerelateerd onderzoek
 - Korte presentatie maken van de verschillende markten en hun mogelijkheden
 - Kijken naar duurzaamheid mogelijkheden
 - Kijken naar bruikbare API's voor CO2 uitstoot data
 - Brainstorm organiseren
 - Concepten bedenken op basis van brainstorm ideeën
- Maken projectplan

Sprint 2 - Week 4-5 (1e bezoek Woody)

- Concreet concept vastleggen
- Wireframing
- 1e iteraties UI design

Sprint 3 - Week 6-7

- UX testing & nieuwe iteratie op basis van testresultaat
- Afronden definitieve versie UI design
- Opzet stageportfolio

Sprint 4 - Week 8-9

- App functionaliteit uitwerken
 - MoSCoW-model maken
- App development d.m.v. React Native
 - Bekend worden met WEAR app, Redux, etc.

Sprint 5 - Week 10-11

- App development d.m.v. React Native
 - Must-haves ontwikkelen & testen

Sprint 6 - Week 12-13

- App development d.m.v. React Native
 - Should-haves ontwikkelen & testen

Sprint 7 - Week 14-15

- App development d.m.v. React Native
 - Could-haves ontwikkelen & testen

Sprint 8 - Week 16-17

- Afronden app development
 - Code testing, user testing, bugfixing
 - Code opschonen & optimaliseren
- Voorbereiden presentatie 2e bezoek Woody

Sprint 9 - Week 18-19 (2e bezoek Woody & assessment)

- Afronding stageportfolio / documentatie
- Voorbereiden assessment
- Assessment

Sprint 10 - Week 20 (eind stage)

- Overgebleven onderdelen afronden